# PRÁCTICA JSON

Crea una aplicación web que, accediendo a un JSON, cumpla los siguientes requisitos:

**COMO MÍNIMO (para llegar al Apto)**

El usuario podrá filtrar sobre lo que quiere mostrar información de 3 maneras:

- En una caja de texto poniendo el nombre completo y exacto de lo que queremos buscar.

- En otra caja de texto poniendo parte del nombre, por ejemplo: si la aplicación es de monumentos y queremos información sobre "La Basílica del Pilar", si ponemos "pil" será capaz de detectarlo y mostrarnos la información sobre El Pilar.

- A través de un desplegable.

Podéis mostrar la información que os parezca más relevante, pero por lo menos se tendrá que mostrar una imagen de lo buscado (si en el JSON hay enlace a imagen) y su ubicación en el mapa de googlemaps.

Dependiendo de la frecuencia de actualización de los datos, puede tener o no sentido guardar el json de forma persistente en el dispositivo (si los datos no se actualizan frecuentemente, por ejemplo). Aunque no tenga sentido, guarda el json recibido con localStorage y recupéralo desde la aplicación para así no tener que depender de conexión a internet y para que la carga de datos sea más rápida.

**AMPLIACIÓN (no implica necesariamente llegar al Apto++)**

Deja la aplicación tal cual sería: es decir, si la selección va a ser a través de un desplegable, elimina las cajas de texto, si quieres que se pueda buscar por partes de una cadena de texto, elimina lo demás, etc. Lo mismo con localStorage si no lo necesitas.

Amplía la aplicación con lo que tú quieras para darle funcionalidad. ¡Échale imaginación!

Investiga distintos componentes que ofrece jquery.ui (o cualquier otro) e incorpóralos a la aplicación: datepicker (para trabajar con fechas), para sacar gráficos estadísticos, etc.

Diseño atractivo.